Тезисы конференции «Ломоносов — 2022»

**Особенности правового статуса киберспортсменов**

***Жученко Анастасия Алексеевна***

*Студент*

*Сибирский Федеральный Университет, г.Красноярск Красноярский край*

*E-mail:anastasiya-zhuchenko@mail.ru*

Главная задача социального государства - это добиться абсолютной социальной защищённости всех граждан страны. Крайнюю степень озабоченности в связи с этим вызывает наличие в РФ таких групп населения, которые лишены какой бы то ни было социальной защиты. Речь идёт о киберспортсменах.

В первую очередь следует понятькто есть киберспортсмен? Для этого необходимо обратиться к уже данным законодателем определениям. Спортсмен, с точки зрения закона, это физическое лицо, занимающееся выбранными видом или видами спорта и выступающее на спортивных соревнованиях. Таким образом, киберспортсмен — лицо, занимающееся компьютерным спортом и выступающее на соревнованиях по компьютерному спорту [1].

Киберспорт ничем не отличается от иных видов интеллектуального спорта, более того, он несёт дополнительные выгоды, связанные с притоком средств в наукоёмкие отрасли, а следовательно, с ускорением НТП.

В мире не прекращаются попытки создания киберспортивных организаций по аналогу FIFA, NBA, UEFA, однако они по большей части оканчивались провалом, в силу отсутствия у организаторов знаний и навыков юридической техники [2]. Организовать их пытаются не просто так, игрокам не платят организации, взявшие их в свои спортивные команды, этим организациям отказываются платить спонсоры, организаторы турниров не выплачивают выигрыши команды крадут друг у друга игроков в середине сезона и многое другое.

Эти проблемы должны быть решены дополнительным регулированием этих новых общественных отношений нормами трудового права. Если кажется, что России эти проблемы пока ещё не касаются, то в действительности это не так. Россия стала первой страной в мире, которая признала киберспорт официальным видом спорта. Это произошло 25 июля 2001 года по распоряжению главы Госкомспорта России Рожкова Павла Алексеевича [3]. СНГ и Россия, в частности, также прилагают усилия для создания игровых коллективов и рождения звёзд мировой киберспортивной сцены. С 2006 года существует киберспортивная лига студентов Москвы, призовой фонд которой в текущем году составил 260000 рублей.

Киберспортсмен и киберспортивная организация зачастую встречаются с проблемой, связанной с оформлением и исполнением соглашений [4]. По нашему мнению, отсутствует должная нормативно-правовая база для этих правоотношений. С киберспортсменом либо не заключается никакой договор, либо гражданско-правовой. При этом киберспортсментеряет ряд социальных гарантий (отсутствие оплачиваемого отпуска по временной нетрудоспособности, права на отдых, оплачиваемых отпусков, формирование страхового стажа и т. д.).

По нашему мнению, правоотношения в киберспорте должны регулироваться трудовым договором. Также мы считаем, что существенным недостатком трудового законодательства Российской Федерации является отсутствие возможностей на официальной основе трудоустроить киберспортсмена в киберспортивную организацию. Важно отметить, что в главе 54.1 Трудового кодекса Российской Федерации содержатся нормы, которые посвящены трудовым отношениям спортсменов и тренеров. Однако данные нормы не способны в полной мере регулировать трудовые отношения в киберспорте. Например, для данного вида спорта характерно участие в турнирах дистанционным путем, а данный вид исполнения трудовых обязанностей не характерен для обычных спортсменов. Также в в законодательстве не предусматриваются правила охраны труда в киберспорте, например, безопасная норма нахождения спортсмена за компьютером.

Существуют дискуссии на тему формата соглашения между киберспортивной организации и киберспортсменом, однако, ключевой остается задача установки взаимных прав и обязанностей обеих сторон, и в первую очередь - определение существенных условий, без которых любой договор или соглашение не может считаться заключенным [5]. Полагаем, что обязательные условия трудового договора вполне соответствуют природе данных отношений.

В соответствии со ст. 348.2 ТК РФ, по соглашению сторон может быть заключен как срочный трудовой договор, контракт, так договор, контракт на неопределённый срок. Беря в расчет специфику киберспорта, в документе также могут быть зафиксированы и определённые временные рамки, причем у киберспортсменов срок действия трудового договора значительно меньше, чем у обычных спортсменов.

Думается, что связи с тем, что киберспорт как бизнес-сектор, существует в России относительно давно, Федерации компьютерного спорта России следует разработать единый образец трудового договора с конкретизацией обязанностей киберспортсмена, структуры его заработной платы и размера стимулирующих выплат. На сегодняшний день главная проблема заключается в отсутствие заинтересованности киберспортивных ассоциаций в урегулировании их деятельности (хотя именно они во многом страдают, когда спортсмены уходят в другую команду в середине сезона). И конечно же отсутствие сильной организации, представляющей интересы киберспортсменов.

Таким образом, предусмотрев вышеперечисленные меры, можно добиться официального приравнивания киберспортсменов к иным представителям данной профессии, тем самым, подобные действия помогут устранить существующие проблемы их правового статуса в данной сфере трудового законодательства.

**Литература**

1. Трудовой кодекс Российской Федерации от 30.12.2001 N 197-ФЗ(ред. от 29.07.2017) (с изм. и доп., вступ. в силу с 01.10.2017) // Собрание законодательства РФ, 07.01.2002, N 1 (ч. 1)
2. Киселева Н. Рынок киберспорта: тенденции. Новый спорт // РБК. Тематическое приложение к ежедневной деловой газете РБК Пятница, 2 декабря 2016 / № 224 (2480). — С.4.
3. России киберспорт признали официальным видом спорта. — 08.06.2016 // Портал Meduza. — [Электронный ресурс]: режим доступа https://meduza.io/news/2016/06/08/v-rossii-kibersport-priznali-ofitsialnym-vidom-sporta (дата доступа 1.03.2022)
4. Гаврилова А.Д., Желтов О.Б. Трудоправовой статус спортсмена в компьютерном спорте (киберспорте) в России // Права человека в изменяющемся мире: материалы международной научно-практической конференции / отв. ред. Т. А. Сошникова, Е. А. Карпов, Н. В. Колотова— М.: Изд-во Московского гуманитарного университета, 2017. — С. 325-329.
5. Сутырина Е.В. Правое регулирование деятельности профессионального киберспортсмена // Universum: Экономика и юриспруденция: электрон. научн. журн. 2017. № 12(45). С. 24-31.