

Эскалация российско-украинского конфликта через украинские видеоигры

Научный руководитель – Белов Сергей Игоревич

Горобец Владимир Владимирович

Студент (магистр)

Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова, Факультет
политологии, Кафедра российской политики, Москва, Россия

E-mail: vladimir.gorobets.01@mail.ru

Продолжительная эскалация конфликтов, рост социальной напряженности, турбулентность мировой политики - все это характеристики современных международных отношений. С учетом развития технологий и становления информации как одного из основных ресурсов власти, способного влиять на восприятие происходящих событий, цифровое пространство стало использоваться для эффективного ведения конфликтов и информационных войн национальными государствами. Российско-украинский конфликт - не исключение. В то же время, крупные медиакорпорации также вступают в конфликты, поддерживая ту или иную сторону и распространяя многочисленные интерпретации происходящих событий.

Не очевидным, на первый взгляд, но эффективным инструментом ведения конфликтов в цифровом пространстве являются видеоигры. Прежде всего, они отражают различные взгляды на происходящие в реальности события. Более того, некоторые смыслы могут быть заложены специально, чтобы дискредитировать своего врага. Благодаря вызванным эмоциям у игрока отключается фильтр критического восприятия показанных в игре событий, геймер легко воспринимает смыслы, демонстрируемые в игре, и перенимает их, считая своими собственными. Соответственно, «продвигаемые в играх идеи могут воздействовать на резидентов почти любой развитой страны, где есть свободный доступ к интернету» [1].

Мировые потрясения последнего года и начало специальной военной операции отразились на использовании цифровых площадок. Украинская сторона начала применять всевозможные информационные инструменты (в т.ч. и медиакорпорации других стран - Unity, Ubisoft и др. [3]) для очернения российской армии и правящей элиты, пытаясь сформировать негативный образ России на международной арене. Опасность формирования деструктивных смыслов через видеоигры не раз подчеркивалась российскими политическими элитами. Так, депутат Государственной Думы А. Е. Хинштейн заявил о том, что «политический потенциал видеоигр нельзя игнорировать» [4].

После начала СВО украинская сторона начала активно создавать видеоигры, дискредитирующие российскую армию. Одна из крупнейших игр, созданных Украиной в 2022 году - «Ukrainian farm» [8]. Главный герой - тракторист, который под артиллерийским обстрелом, воруя российские танки и технику с буквой Z. Разработчики, таким образом, показали якобы слабость и безалаберность вооруженных сил России.

Другая игра - «Битва за Украину» [2]. Игроку нужно перемещать войска ВСУ, чтобы выгнать из страны «орков». «Орки», как можно догадаться, сопоставляются в игре с армией России.

Еще одна игра - «Ukraine defender» [6]. Игрок летает на украинском самолете и взрывает российскую армию с техникой, подписанной буквой Z. Более того, российские военные, параллельно с ведением боевых действий воруют унитазаы и стиральные машинки.

В игре «Ukraine War Stories» [7] главный герой общается с местными жителями на территориях, занятых российскими военными. По словам разработчиков, игра основана на реальных историях очевидцев, что вызывает некоторые вопросы, так как сюжеты очень приукрашены в пользу украинской стороны. Так, например, российские рядовые расстреливают мирных граждан за то, что те не показали телефон, носят камуфляжные штаны или задают вопросы. Один российский офицер расстрелял простого армянина из-за того, что «у него глаз на нацистов наметан» [7]. Более того, в игре все военные РФ всегда стереотипно пьяные.

К сожалению, подобных игр за 2022 год украинские разработчики выпустили немало, и все они очерняют президента России и российскую армию. Опасность для Отечества состоит в восприятии украинскими игроками и народом в целом вооруженных сил РФ как нелепой группы жадных, диких, пьяных людей, не способных вести боевые действия.

Помимо информационного вреда подобных игр для России, есть и прямые угрозы, так как все эти игры ведут сбор денег для поддержки ВСУ. Видеоигры буквально становятся средством для материального обеспечения украинской армии (через систему донатов). Также именно украинские разработчики с помощью видеоигр транслируют для остального мира антироссийские и русофобские настроения.

Страны, поддерживающие Украину, не остались в стороне. Так, например, крупная французская организация EverSim выпустила обновление к игре Geopolitical Simulator 4 [5]. Заставка игры начинается с президента Украины, который обращается к союзникам за помощью. В игре геймерам доступно все - играть за Украину и воевать с Россией, вводить санкции против нее и даже снижать рейтинг президента России внутри страны (для того, чтобы победить, играя за украинскую сторону). Хотя, стоит отметить, что поиграть можно и за Россию.

Подводя итог, стоит сказать, что Россия находится в затруднительном положении вследствие давления со всех сторон - экономические санкции, всесторонняя поддержка Украины странами НАТО, поставка вооружений Украине и информационная война, ведущаяся в том числе с помощью видеоигр. Крупные зарубежные игровые медиакорпорации (Steam, Ubisoft и др.) пока еще не разработали игр о российско-украинском конфликте, но, как известно, на выпуск игры подобные организации тратят несколько лет ввиду проработанности и качества конечного продукта. Поэтому, российские политические элиты должны быть готовы к тому, что в ближайшие несколько лет конфликт перейдет в борьбу за интерпретации происходящих сегодня событий, и тот, кто займет рынок видеоигр, будет влиять на восприятие событий молодежью и новыми поколениями.

Источники и литература

- 1) Белов С. И. Образ российской политической элиты и власти в видеоигре «Metro Exodus» // Территория новых возможностей. Вестник Владивостокского государственного университета экономики и сервиса. 2020. Т. 12, № 4. С. 60-67.
- 2) Qame.info: <https://qame.info/games/bitva-za-ukrainu/>.
- 3) Блог Unity: <https://blog.unity.com/ru/news/we-stand-with-ukraine>
- 4) ФедералПресс: <https://fedpress.ru/article/2931828>.
- 5) Steam: https://store.steampowered.com/app/467520/Power__Revolution/.
- 6) Steam: https://store.steampowered.com/app/1973090/Ukraine_Defender/.
- 7) Steam: https://store.steampowered.com/app/1985510/Ukraine_War_Stories/.
- 8) Mobygames: <https://www.mobygames.com/game/184400/ukrainian-farmy/>.