Разработка нейросетевого метода исправления искажений цвета между ракурсами стереоскопического видео

Чистов Егор Александрович

Студент

 Φ акультет ВМК МГУ имени М.В.Ломоносова, Москва, Россия $E ext{-mail}$: egor.chistov@graphics.cs.msu.ru

Научный руководитель — Ватолин Дмитрий Сергеевич

В силу различных причин (например, засвеченные фильтры камер, блики, поляризованный свет) левый и правый ракурсы стереопары могут иметь цветовые несоответствия. Эти несоответствия снижают общее качество стереоскопического видео и могут вызывать дискомфорт и головную боль у зрителей [1].

Исправление искажений цвета — это задача переноса цвета с одного ракурса стереопары на другой в областях цветовых несоответствий. Предложенный метод принимает на вход стереопару с цветовыми несоответствиями и возвращает исправленный левый ракурс, имеющий согласованную структуру с исходным левым ракурсом и согласованный цвет с исходным правым ракурсом.

На первой стадии стереопара с цветовыми несоответствиями поступает в модуль извлечения признаков. Этот модуль состоит из шести кодирующих и трех декодирующих остаточных блоков. Для понижения разрешения используются свертки с шагом 2, а для повышения разрешения — соответствующие транспонированные свертки.

На второй стадии извлеченные признаки поступают в модуль сопоставления ракурсов. Этот модуль состоит из трех модулей внимания [3] и трех интерполяционных слоев. Каждый модуль внимания выполняет сопоставление ракурсов на своем масштабе, а интерполяционные слои используются для увеличения карты сопоставления предыдущих масштабов на тех масштабах, где применение модуля внимания неэффективно.

На третьей стадии сопоставленные признаки левого и правого ракурсов конкатенируются на всех масштабах, а затем для каждого масштаба увеличенные признаки предыдущего масштаба складываются с признаками текущего масштаба, и результат подается на вход остаточному блоку. Выходом остаточного блока последнего масштаба является исправленный левый ракурс.

Предложенный метод обучался в течение 100 эпох с использованием функции потерь, состоящей из средней абсолютной и квадра-

тичной ошибки, ошибки структурного сходства (SSIM) и фотометрической ошибки. Для обучения использовались случайные участки стереопар размером 256×512 из набора данных, предложенного в работе [2]. Оптимизация выполнялась с использованием алгоритма Adam со скоростью обучения — 0,0001.

Для оценки качества использовались два метода: пиковое отношение сигнала к шуму (PSNR) и структурное сходство (SSIM). PSNR хорошо подходит для определения изменений яркости, контраста, оттенка и насыщенности, а SSIM — для оценки искажений, зависящих от содержания изображения. Предложенный метод превосходит предыдущий метод на основе нейронной сети [2] на 3.8 дБ по PSNR с аналогичным показателем SSIM, будучи в 1.5 раза быстрее.

Исходный код предложенного метода доступен в репозитории по адресу: https://github.com/egorchistov/color-transfer.

Иллюстрации

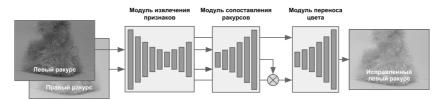


Рисунок 1. Общая схема предложенного метода. Предложенный метод переносит цвет с правого ракурса стереопары на левый в областях цветовых несоответствий и возвращает исправленный левый ракурс

Литература

- 1. Antsiferova A., Vatolin D. The influence of 3D video artifacts on discomfort of 302 viewers. // In 2017 international conference on 3D immersion (IC3D), Brussels, Belgium, 2017, P. 1–8.
- Croci S., Ozcinar C., Zerman E., Dudek R., Knorr S., Smolic A. Deep color mismatch correction in stereoscopic 3D images. // In 2021 IEEE international conference on image processing (ICIP), Anchorage, AK, USA, 2021, P. 1749–1753.
- 3. Wang L., Guo Y., Wang Y., Liang Z., Lin Z., Yang J., An W. Parallax attention for unsupervised stereo correspondence learning. // In IEEE transactions on pattern analysis and machine intelligence, 2020, vol. 44, no. 4, P. 2108–2125.