

«Социальные последствия вовлечения российской молодежи в практики лудомании в интернет-пространстве»

Баженов Олег Валерьевич

Студент (магистр)

Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова, Высшая школа современных социальных наук (факультет), Кафедра социологии знания, Москва, Россия
E-mail: bazhenov20081999@mail.ru

Азарт является важным аспектом поведения человека. Будучи неотъемлемой частью человеческой культуры, азартные игры являются такой же ценностью, как и другие производственные, общественные и духовные проявления человека [2].

В эпоху постиндустриального общества обострилась проблема, связанная в том числе и с азартом - это лудомания, или игромания. Интернет является главным фактором роста числа азартных игроков. По данным Revenue Lab, 26% людей на Земле регулярно играют в азартные игры [4].

В виду переходного положения молодежи в обществе именно молодой человек становится наиболее подвержен деструктивному поведению, в том числе лудомании [1].

В 1980 г. лудомания впервые была классифицирована Американской психиатрической ассоциацией как «расстройство, заключающееся в частых повторных эпизодах участия в азартных играх, и оказывающих разрушающее воздействие на все сферы жизни и личности человека» [3].

Данное отклонение отрицательно влияет не только на общественную нравственность и состояние конкретной социальной группы, но и несет в себе опасность разрушения социальных институтов, потерю стабильности, экономическую стагнацию, что приводит к торможению общественного прогресса.

Под вовлечением молодежи в практики азартных игр мы понимаем процесс формирования паттернов игровой деятельности молодого человека на основании получения экономической выгоды, социального статуса, удовлетворения потребностей и проведения досуга для увеличения частоты и времени в игре, влекущий за собой разрушение здоровья человека, и несущий вред для социального окружения лудомана.

Целью нашего исследования стало изучение социальных последствий вовлечения молодежи в практики лудомании. Нами были выдвинуты две гипотезы:

1. Зависимость от азартных игр ведет к проявлениям девиантного поведения, таким как алкогольная и наркотическая зависимость, а также преступная деятельность;
2. Социальными последствиями лудомании для молодежи являются разрушение семейно-брачных отношений, потеря социальных связей и статуса, одиночество и прекращение трудовой деятельности.

В рамках исследовательской работы мы выбрали метод стандартизированного интервью, которое состояло из четких открытых вопросов респонденту. В ходе анализа 20 интервью с молодыми людьми, страдающими игровой зависимостью, мы пришли к следующим выводам:

1. Вовлечение в практики азартных игр происходит еще в подростковом возрасте благодаря окружению, у которого уже сформировалась игровая аддикция.
2. Вовлечение в практики азартных игр происходит благодаря рекламе на улицах города, средствам массовой информации, Интернету и «пиратским» сайтам с рекламой азартных игр. Реклама формирует желаемый образ «богатства» и «успеха», которого можно достичь благодаря азартным играм.

3. Перерастание игры в зависимое поведение осуществляется посредством нерациональной траты финансовых средств, заменой социальных связей игрой и пренебрежением удовлетворением базовых потребностей в пользу игры.

4. Если выигрыш связан с эмоциями счастья, ощущением успеха, то состояние проигрыша, с одной стороны, вводило респондентов в депрессивное состояние, вызывало гнев и злость, то с другой стороны, стимулировало к новой игре - для того, чтобы отыграться. Часто попытки отыграться стимулировали респондентов влезать в долги.

5. Молодежь в силу своего неустойчивого социально-экономического положения зачастую пытается найти легкий способ получения финансовых средств с помощью азартных игр.

Мы пришли к выводу, что социальными последствиями вовлечения молодежи в практики азартных игр являются: разрушение семейно-брачных отношений, карьерные потери, утрата социальных связей и социального статуса, а также одиночество.

Помимо этого, в процессе игровой зависимости может формироваться алкогольная или наркотическая зависимость, а также молодые люди могут совершать преступления или суициды. Причем, социальные последствия лудомании могут касаться не только игрока, но и его окружение.

В связи с этим, необходимы эффективные меры по предотвращению вовлечения молодежи в практики азартных игр, помощь выхода из зависимого состояния, а также сглаживание негативных социальных последствий, которые несет за собой лудомания.

Для того, чтобы уменьшить негативные последствия от азартных игр необходимы меры по нескольким направлениям:

- в сфере науки необходимы исследования в области профилактики и лечения игровой зависимости;
- со стороны государства и образовательных учреждений необходимы предупредительные мероприятия: образовательно-просветительская работа со школьниками и молодежью относительно опасности увлечения ставками и азартными играми;
- в среде бизнес-индустрии необходима пропаганда принципов «ответственной игры» среди активных и потенциальных игроков, а также игорных заведений;
- со стороны служб психологической поддержки необходима консультативная помощь игрокам и их близким: телефон доверия, чат службы поддержки, сеансы с психологом, коучинг и т.д.;
- со стороны окружения и самого игрока необходима помощь в комплексной терапии патологически зависимых игроков;
- со стороны лидеров мнений, крупных сми и блогеров необходимы социальные ролики и сюжеты о последствиях неконтролируемой игры.

Но перечисленных мер будет недостаточно, если не будет решен вопрос с нелегальными видами азартных игр, которые после принятия закона ушли в теневую экономику. В соответствии с этим необходимы меры в сфере игрового бизнеса:

- 1) Мониторинг и блокировка нелегальных площадок азартных игр;
- 2) Модернизация закона о нераспространении рекламы азартных игр;
- 3) Владельцы заведений с азартными играми должны финансировать/отчислять необходимые суммы в виде пожертвований на научные исследования, в благотворительные фонды, психологические государственные службы поддержки людей с лудоманией.

Источники и литература

- 1) Дудко Т. Н., Котельникова Л. А. Формирование зависимости от азартных игр у молодежи и лиц зрелого возраста // Игромания: мифы и реальность: Мат-лы науч. конф. - М., 2004.

- 2) Зайцев В. В. Патологическая склонность к азартным играм - новая проблема российской психиатрии // Социальная и клиническая психиатрия. - 2000. - № 3.
- 3) Расстройства привычек и влечений (F63) // МКБ-10 URL: <https://mkb-10.com/index.php?pid=4345> (дата обращения: 12.02.2023)
- 4) Статистика гемблинг-индустрии // Revenue Lab Blog URL: <https://revenuelab.biz/blog/ru/stati/obzor-gembling-industrii/> (дата обращения: 12.02.2023)