

## Что такое метавселенная и каково её будущее

*Алаудинов Беслан Русланович*

*Студент (бакалавр)*

Чеченский государственный университет, Факультет информационных технологий,  
Грозный, Россия

*E-mail: beslanff95@mail.ru*

Простыми словами метавселенная (или как его называют «метаверс») - это онлайн-реальность (виртуальное пространство), созданная для того, чтобы объединять людей со всего мира на единой цифровой платформе для общения и взаимодействия. Для создания мощных интерпретаций метавселенной компании используют в своих задачах передовые технологии, такие как 3D-реконструкция, дополненная реальность (AR), виртуальная реальность (VR), интернет вещей, искусственный интеллект и технологию блокчейна.

Людей больше всего привлекает метавселенная из-за ее способности к постоянству. Другими словами, игрокам не нужно выключать игровую платформу или возвращаться к ней после завершения сеанса. Все процессы в нём происходят в реальном времени.

Виртуальное пространство, предлагаемое метавселенной, является независимым от устройств и коллективным, поэтому пространство не принадлежит ни одной конкретной компании или организации. Транзакции в метавселенной осуществляются с использованием невзаимозаменяемых токенов (NFT) и цифровых валют.

Сама метавселенная не является новой концепцией, и в разработку Метавселенной было вложено большое количество денег и ресурсов. Однако тот факт, что все больше и больше людей знакомятся с концепцией виртуального мира и могут принять концепцию цифровых активов, является новым явлением.

Ограничены ли самые большие бизнес-возможности метавселенной только играми и развлечениями? Действительно, игровые приложения будут продолжать оставаться ведущими областями внедрения новых технологий, но инновации не ограничиваются только играми. Новые приложения метавселенной, само собой, будут распространяться на различные другие отрасли в будущем. Помимо использования в видеоиграх, метавселенная будет использоваться для других форм развлечения, таких как концерты и фильмы, а также для обучения работе, образования и многого другого. Хотя игры и могут быть начальным испытательным полигоном метавселенной (и скорее всего будут), они всё же не станут конечным пунктом назначения в развитии этой технологии.

Некоторые сферы жизни, где затронута концепция метавселенной:

1. Игры. На данный момент существует множество игр, которые приблизительно или отдаленно похожи на концепцию метавселенной (в качестве примеров можно привести Roblox, Fortnite)

2. Финансы. Здесь, в частности, задействованы цифровые валюты и блокчейн. Примером является сравнительно новая технология - NFT. Это криптографические активы в блокчейне с уникальными идентификационными кодами

3. СМИ и развлечения. К примеру, во время пандемии Covid-19 были закрыты концертные залы, кинотеатры, стадионы. В результате чего такие артисты как Imagine Dragons, Ариана Гранде и другие провели свои первые VR-концерты.

### **Каковы перспективы метавселенной?**

Метавселенную следует рассматривать как параллельную виртуальную реальность, которая охватывает все цифровые технологии и в конечном итоге оказывает значительное

влияние на большую часть реального мира. Эта концепция объясняет, почему метавселенная иногда описывается как трехмерный Интернет, и объясняет, почему ее создание сложно, но того стоит.

Ожидается, что в ближайшем будущем метавселенная объединит все изолированные иммерсивные виртуальные экосистемы и объединит их в единое целое. Результатом станет единая всеобъемлющая метавселенная огромного размера, к которой можно будет получить доступ с помощью одного браузера (точно так же, как Интернет предлагает различные веб-сайты) или программы. Например, пользователь, работающий в виртуальном офисе, может провести собрание в смешанной реальности с помощью VR/AR гарнитуры. Затем пользователь сможет управлять своими финансами и портфелем внутри той же метавселенной.

Эта технология сможет превзойти платформы социальных сетей и виртуальные игры. Используя дополнительные гаджеты, пользователи смогут гулять по физическим пространствам в реальности, исследуя трехмерные пространства (копии реального мира, сгенерированные при помощи 3D моделей и в точности повторяющие их аналоги). Метавселенные могут способствовать децентрализованному управлению, установлению цифровой личности человека, удаленным рабочим местам сотрудников и т. д.

Несмотря на неограниченные возможности данной технологии, факт в том, что метаверс ещё развивается и находится в зачаточном состоянии. Мы далеки от того, чтобы иметь настолько хорошо интегрированные, мощные платформы с широким спектром практических приложений и устройств. Поскольку развитие технологий продолжает сталкиваться с рядом проблем, компании не должны прекращать попытки и исследования того, как распространять контент и услуги на этой платформе.

### **Заключение**

Исходя из этого, можно прийти к выводу, что метавселенная - это перспективная технология, которая будет состоять из бесчисленных виртуальных миров, взаимосвязанных друг с другом и тесно связанных с нашим реальным миром. Метавселенная может стать прочной экономической моделью, охватывающей работу и отдых, и изменятся давно сложившиеся отрасли и рынки, такие как финансы и банковское дело, розничная торговля, образование и многое другое.

Скорее всего на пути развития метавселенной будут появляться новые проблемы, однако возникнут огромные возможности для обучения, которые позволят компаниям подготовиться к этой платформе и превратить трудности и проблемы метавселенной в значительную будущую ценность

### **Источники и литература**

- 1) Michael Adair. Five Industries That Will Be Transformed By The Metaverse, 2022. [Электронный ресурс]. URL: <https://www.forbes.com/sites/forbestechcouncil/2022/03/22/five-industries-that-will-be-transformed-by-the-metaverse/?sh=77d641724e40>
- 2) Parija Rangnekar. All-Inclusive Insights On The Metaverse Technology And Its Future Potential, 2022. [Электронный ресурс]. URL: <https://elearningindustry.com/all-inclusive-insights-on-the-metaverse-technology-and-its-future-potential>
- 3) 3. Prospects and Challenges in the Metaverse [Электронный ресурс]. URL: <https://www.alibabacloud.com/ru/knowledge/hot/prospects-and-challenges-in-the-metaverse>
- 4) 4. What is the Metaverse? 2022[Электронный ресурс]. URL: <https://www.market-prospects.com/articles/what-is-the-metaverse>