

РАЗРАБОТКА КОМПОНЕНТОВ ЭЛЕКТРОННОГО ЗАДАЧНИКА ПО ОСНОВАМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ В СИСТЕМЕ UNIX

Чжан Инцинъ

Студент

Факультет ВМК МГУ-ППИ, Шэньчжэнь, Китай

E-mail: silly0114@163.com

Научный руководитель — *Абрамян Михаил Эдуардович*

В докладе описываются дополнительные компоненты электронного задачника Unix Taskbook [1], позволяющие адаптировать для него набор учебных заданий по основам программирования, ранее реализованный в электронном задачнике Programming Taskbook. Возможность адаптации была обусловлена близостью архитектур задачников Programming Taskbook и Unix Taskbook [2], включающих ядро и динамические библиотеки, которые определяют различные группы заданий и разработаны с применением специальных конструкторов.

На основе конструктора TaskMaker, используемого в задачнике Programming Taskbook, создан конструктор для задачника Unix Taskbook, что позволило практически без изменений перенести в задачник Unix Taskbook программный код всех алгоритмов, связанных с генерацией учебных заданий.

Для каждой группы учебных заданий разработана динамическая библиотека, которая загружается из ядра задачника Unix Taskbook, генерирует тестовые наборы исходных данных, обеспечивает проверку правильности полученных результатов и выводит на экран всю необходимую информацию, связанную с выполняемым заданием.

Литература

1. Абрамян М. Э., Ли Шэнюй. Электронный задачник по курсу «Операционные системы» / Современные информационные технологии: тенденции и перспективы развития. Материалы XXIX научной конференции. Ростов н/Д, Таганрог: Изд-во ЮФУ, 2022. С. 22–24.
2. Абрамян М. Э. Об архитектуре универсального электронного задачника по программированию // Информатизация образования и науки. 2015. № 3 (27). С. 134–150.