

Влияние фиджитал спорта на социально-экономическое развитие России

Заявка № 1312313

В последние годы спортивная сфера в России переживает переход от цифровизации, то есть внедрения информационных технологий, к цифровой трансформации – системным преобразованиям с целью использования новейших информационных технологий. Одним из таких внедрений стало зарождение фиджитал спорта в России в 2022 году. Фиджитал спорт – это объединение в себе классического спорта (например, футбол, хоккей, смешанные единоборства) и киберспортивной игры – игровой симулятор в соответствующем виде спорта[6]. Значимость данного направления для страны прослеживается в том, что уже в 2023 году наравне с федерациями классических видов спорта была создана Всероссийская федерация фиджитал спорта (ВФФС).

Актуальность данной темы обусловлена развитием Российской Федерации как социально-ориентированного, технологического и цифрового государства, что определено в том числе национальными проектами, действующими в нашей стране, например, «Демография», «Цифровая экономика». Также в своем Послании Федеральному собранию Российской Федерации 29 февраля 2024 года Владимир Путин озвучил цели по созданию к концу 2024 года новых национальных проектов – среди них «Продолжительная и активная жизнь», «Молодежь»[4]. Все названные проекты в определенной степени могут реализовываться за счет развития и популяризации фиджитал спорта.

В свою очередь национальные проекты создаются и реализуются во исполнение национальных целей развития России на период до 2030 года, среди которых – сохранение населения, здоровье и благополучие людей, цифровая трансформация.

Таким образом, с внедрением и распространением культуры фиджитал спорта нашему государству удастся стать ближе к достижению сразу нескольких национальных целей.

Цель данной работы заключается в определении необходимости развития фиджитал спорта в России, его экономической и социальной значимости, а также в определении общенациональных проблем, которые могут быть решены в том числе благодаря развитию данного направления.

В связи с относительной новизной темы исследования разработка теоретических данных базируется в основном на материалах научных статей, а также материалах выступлений на тематических форумах и конференциях.

В ходе исследования применялись методы анализа, изучения статических данных, обобщения результатов научно-практических публикаций.

Результаты исследования могут быть применимы при определении необходимости и значимости развития фиджитал спорта, при определении круга существующих и требующих решения проблем в организации фиджитал спорта.

Согласно данным исследования, проведенного в 2022 году при участии Министерства спорта Российской Федерации[5], регулярно занимаются спортом в России 49% опрошенных (в 2019 году – 44%). Однозначно наблюдается значительный прирост интереса населения к спорту. Данный факт мы можем косвенно проследить из статистики по продолжительности жизни населения, в том числе здоровой жизни. Также в стране высокими темпами открываются новые спортивные центры. Одновременно с этим активно развивается киберспорт – по словам вице-премьера Российской Федерации Дмитрия Чернышенко «более 15 миллионов россиян занимаются киберспортом»[7] (сентябрь 2023 года).

Объединением двух разных сфер жизни – спорта и виртуальных игр – можно достичь прироста – и количества занимающихся спортом, и числа увлекающихся компьютерными играми.

Какие проблемы могут быть решены за счет развития фиджитал спорта в России? В-первых, зарождение фиджитал спорта произошло в России[5]. Кроме того, наша страна стала первой, где фиджитал спорт был признан официально. В 2024 году в Казани впервые в мире проводится международный турнир, где принимают участие спортсмены из множества стран[5]. Таким образом, мы можем говорить о росте привлекательности России для других стран, об укреплении позиции России как спортивной и цифровой державы.

Также развитие фиджитал спорта будет способствовать решению экономических и социальных проблем – путем в том числе создания новых рабочих мест, роста туристической привлекательности страны и отдельных регионов, развития технологий (не только связанных с видеоиграми), развития образования и науки, открытия новых программ обучения в учебных заведениях.

Также это может быть реализовано в рамках планируемого национального проекта «Молодежь», поскольку основная целевая аудитория фиджитал спорта – молодые люди. Такая мера может привлечь больше молодежи в государственные проекты, способствовать занятости молодого населения, его образования и развития как компетентных специалистов будущего.

С ростом заинтересованности зарубежных стран к цифровому спорту можно будет ожидать приток инвестиций в экономику России.

Вместе с тем нельзя не отметить, что в связи с тем, что фиджитал спорт только начинает зарождаться и развиваться, то определенно существуют недоработки и проблемы, которые придется решать. Среди них – проблема неравнозначности в двух этапах игр – спорт требует много более значительной физической подготовки – то есть нужно выстроить разные подходы к оценке этапов или усложнить кибер-этап. Также проблемой может выступить то, что используются игры, созданные и зарегистрированные в западных странах, использование которых на официальных состязаниях может вызвать вопрос нарушения прав интеллектуальной собственности. Решением этой проблемы может выступить создание собственных игровых симуляторов, что одновременно поспособствует и развитию России в сфере цифровизации.

Таким образом, развитие фиджитал спорта в России может положительно повлиять на многие сферы жизни населения России, а также поспособствовать укреплению позиций страны на мировой арене.

Источники и литература

- 1) Галицын С.В., Зиганшин О.З., Попов П.Д., Волошин Г.Р. Перспективы развития фиджитал-спорта на студенческом уровне // Ученые записки университета Лесгафта. 2023. №8 (222).
- 2) Зубков Д.А. Современные тенденции цифровой трансформации спортивной подготовки // Ученые записки университета Лесгафта. 2021. №11 (201).
- 3) Сериков С.Г., Клестова О.А., Тихонова Т.Ю. Использование цифровых технологий в процессе профессиональной подготовки магистров физической культуры // Вестник ЮУрГУ. Серия: Образование. Педагогические науки. 2022. №4.
- 4) Деловая газета РБК. URL: <https://www.rbc.ru/>
- 5) Деловая газета «Ведомости». URL: <https://www.vedomosti.ru/>
- 6) Официальный сайт Всероссийской федерации фиджитал спорта. URL: <https://phygital sport.ru/>
- 7) Финансово-экономический журнал Forbes Russia. URL: <https://www.forbes.ru/>