



**УНИВЕРСИАДА ПО УПРАВЛЕНИЮ ПЕРСОНАЛОМ. Заключительный этап
(очный).**

КЕЙС «УВОЛЬНЕНИЯ В ИГРОВОЙ КОМПАНИИ»

Известная компания Riot Games, разработавшая многопользовательскую онлайн-игру League of Legends, столкнулась с проблемами роста издержек и избытком сотрудников, которые коснулись многих игровых компаний.

По данным газеты «Известия», игровые компании в начале 2024 года уже избавились более чем от 6 тыс. сотрудников. Например, Activision Blizzard уволила около 1900 человек, из Unity Software – 1800, Riot Games – 530 (11% своего штата).

При этом кризис также затронул и смежные с геймингом сервисы, например крупнейшую стриминговую платформу Twitch.

Эксперты утверждают, что стремительно разросшаяся в период пандемии индустрия переживает закономерный спад, а организации пытаются максимально быстро снизить свои издержки за счет сокращений. Дополнительным стимулом развития сложившейся ситуации выделяют внедрение технологии искусственного интеллекта, который позволяет заменить художников и райтеров нейросетями, а также повышение цен на услуги хостинговых компаний.

Генеральный директор Riot Games Дилан Джадедж объяснил, что сокращения связаны с неоправданными инвестициями и направлены на «устойчивое будущее». Увольнения окажут наибольшее влияние на команды, которые не занимаются основной разработкой игр. Значительная часть увольнений пришлась на художников (2D, 3D, концепт-арты, окружение, иллюстрация) и райтеров.

Подчеркивается, что будет сокращена часть команды, которая занимается Legends of Runeterra (коллекционная карточная игра (ККИ) по вселенной League of Legends), поскольку проект не показал того результата, который от него ждали. Основные усилия компания направит на развитие PVE режима The Path of Champions, в котором игроки проводят большую часть времени.

Также Riot Games останавливает проект Riot Forge по созданию одиночных игр во вселенной LoL, например Bandle Tale и Mageseeker. Основными приоритетами Riot Games останутся League of Legends, Valorant, Teamfight Tactics и Wild Rift, а также развитие киберспорта и около игровых проектов.

Уволенные сотрудники получают ряд выплат и бонусов. В письме CEO компании представлено следующее:

- выходное пособие составит зарплату минимум за 6 месяцев, а для сотрудников с большим стажем, в соответствии с законом может полагаться и большее выходное пособие;

- бонусная премия, равная их бонусной премии за предыдущий год;

- сохранение медицинской страховки следующие 6 месяцев;

- дополнительные 1000 долларов на уже запланированные расходы;

- сохранение ценных бумаг, полученных в период работы в компании;
- сохранение/получение компьютера и периферийных устройств;
- помощь с трудоустройством на протяжении 6 месяцев;
- программа психологической, юридической и иной помощи в течение 3 месяцев;
- помощь иностранным сотрудникам, работавшим по трудовой визе;
- сохранение доступа к корпоративной электронной почте, чтобы спокойно завершить неоконченные дела, подбить «хвосты», кому это требуется;

Руководство компании призвало всех сотрудников сплотиться в эти непростые для компании времена, а также выражает большую благодарность всем сотрудникам Riot Games, которые позволили миллионам игроков насладиться их играми.

В результате массовых увольнений сотрудников игровых компаний разработчики игр стали выступать за создание профсоюзов наподобие тех, которые были в своё время предложены Marvel и Disney в связи с забастовками актёров.

Источники:

1. Кодовый исход: почему игровая индустрия теряет специалистов, URL: <https://iz.ru/1651483/oleg-kleshchev/kodovyi-iskhod-pochemu-igrovaia-industriia-teriaet-spetsialistov>
2. Riot Games объявила об увольнении 11% штата – около 530 сотрудников, URL: <https://habr.com/ru/news/788244>
3. В Riot Games пройдут массовые сокращения – уволят 11% штаба, URL: <https://media.vkplay.ru/news/2024-01-23/v-riot-games-projdut-massovye-sokrasheniya-uvolyat-11-shtaba>
4. Российский рынок труда IT-специалистов в 2024 году, URL: <https://vc.ru/u/1380361-sense-group/1095548-rossiyskiy-rynok-truda-it-specialistov-v-2024-godu>
5. Официальный сайт Riot Games, URL: <https://www.riotgames.com>

Задание:

1. Проанализируйте и оцените ситуацию, в которой оказалось руководство компании Riot Games (допускается использование дополнительных внешних источников информации). Является ли его решение о сокращении персонала правильным? Обоснуйте ответ.
2. К каким проблемам в области управления персоналом может привести данное решение руководства Riot Games?
3. Какие альтернативные способы решения выявленных проблем вы видите, в том числе с использованием современных информационных технологий.

Требования к решению кейса

Решение кейса должно быть представлено в виде двух файлов:

- 1) Презентация (формат .pdf или .pptx) с основными положениями решения и выводами (не более 15 слайдов);
- 2) Текстовый файл (формат .pdf или .docx) с дополнительной информацией (не более 1 страницы формата А4 12 шрифтом): расчеты, аналитические данные, ссылки на источники информации.

В презентации и текстовом файле должны содержаться разные материалы.

Файлы с решением кейса должны быть отправлены в срок до 15 апреля 2024 года 23:59 мск. по следующему электронному адресу: olympicmsu@mail.ru. Позже решения кейса приниматься не будут.

Основные критерии оценки

При выставлении оценок за решение кейса будут использоваться следующие критерии:

- Качество проведенного анализа и аргументированность сделанных выводов.
- Логика и структура изложения.
- Качество оформления презентации.
- Нестандартность мышления при выработке решения.
- Учет современных экономических особенностей и условий.